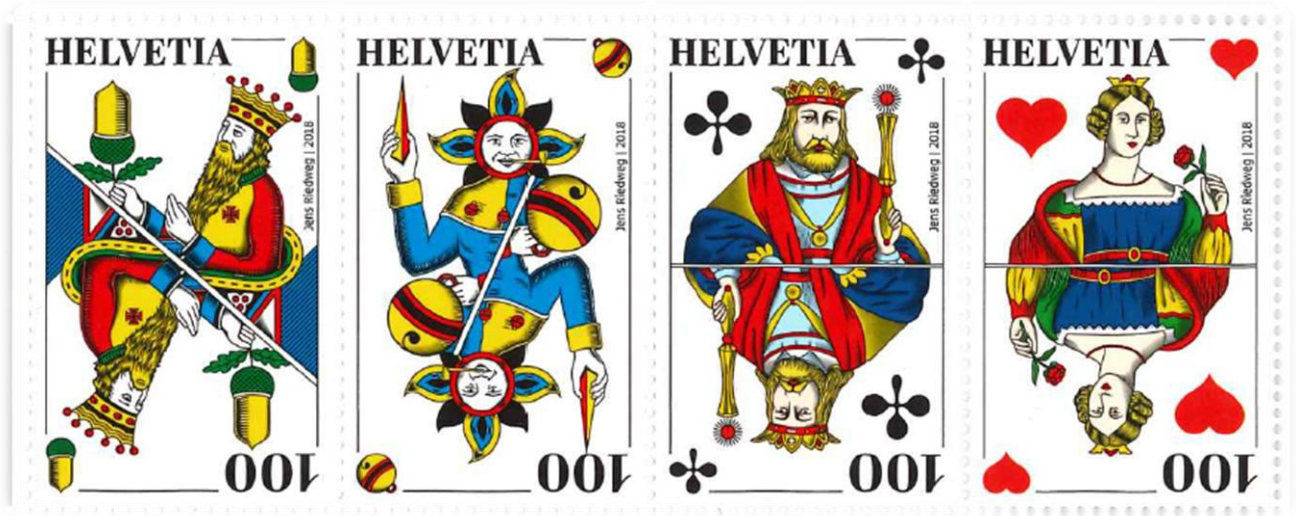


Jassmeisterschaft Skiklub Erlach



Freitag, 30. Oktober 2026

in der Skihütte in Les Prés sur Lignières
Spielbeginn 19.30 Uhr

Startgeld inkl. kleiner Imbiss Fr. 25.-

Jassreglement siehe Rückseite / Skihütte offen ab 19.00 Uhr /
Teilnahmeberechtigt ist jedermann.

Anmeldungen bis spätestens Dienstag, 27. Oktober 2026 per e-mail oder
telefonisch an Andreas Walther, Seestrandweg 69, 3235 Erlach,
079 256 97 32, walther.andreas@bluewin.ch.

Wir freuen uns auf einen gemütlichen Jassabend!

Skiklub Erlach
Der Vorstand

Durchführungsbestimmungen Schieber Einzel

1. Gespielt wird der Einzel-Schieber (je 12 Spiele = 1 Passe werden mit dem gleichen, zugelosten Partner ausgetragen) ohne Stöck- und Weispunkte. Es werden 4 Passen gespielt. Die resultatschwächste Passe wird gestrichen.
2. 4 Trumpffarben, Obenabe und Undenufe können gewählt werden. Die Kartenwerte entsprechen bei den Trumpffarben dem normalen Schieberspiel. Bei Obenabe zählen die Asse je 11 Punkte, die Sechser null Punkte. Bei Undenufe zählen die Sechser je 11 Punkte, die Asse null Punkte. Anstelle der fehlenden Punkte für den Trumpf-Bauer und das Trumpf-Nell zählen bei Obenabe und Undenufe die Achter je 8 Punkte. Total pro Spiel (inklusive 5 Punkte für den letzten Stich) = 157 Punkte. Alle Stiche, Matchspiel = 157 Punkte.
3. Beim Saaleingang zieht jeder Spieler ein Los.
4. Der rechts vom Schreiber sitzende Spieler (Vorhand) kommt zum ersten Trumpfmachen, oder er kann schieben. Sein Partner darf die Karten erst aufnehmen, wenn Vorhand einen Entscheid gefällt hat. Es kann nicht zurückgeschoben werden. Der erste Stich wird immer von Vorhand eröffnet. Das Spiel kann mit irgend einer Karte eröffnet werden – also kein obligatorisches Trumpfen beim ersten Stich.
5. Ist das Spiel falsch verteilt worden oder wurden Karten sichtbar, hat derselbe Spieler das Spiel nochmals zu verteilen.
Der zum Schreiber bestimmte Spieler notiert die Resultate auf dem offiziellen Jasszettel und errechnet am Schluss das Gesamtergebnis. Die Resultate werden vom Schreiber auf die Standblätter übertragen.
6. Jede Passe darf nur auf Anweisung des Jassleiters begonnen werden.
7. Zum ersten Spiel verteilt der Schreiber die Karten, nach dem obligatorischen Abheben (mindestens 3 Karten), und zwar 3 mal 3 Karten. Jeder Spieler ist verpflichtet, vor dem ersten Ausspiel zu kontrollieren, ob er 9 Karten erhalten hat. Fehlt einem Spieler nach dem ersten Ausspiel eine Karte, ist das Spiel trotzdem gültig.
8. Jedes Zeichengeben oder Bemerkung „Bock“ etc. sind nicht erlaubt. Gekehrte Stiche dürfen nicht mehr eingesehen werden.
9. Der Spieler, der gestochen hat, spielt wieder aus zum nächsten Stich. Spielt irrtümlich sein Partner aus, so darf die irrtümlich gespielte Farbe erst wieder ins Spiel gebracht werden, wenn der Gegner mindestens einen Stich erobert hat. Jede irrtümlich gespielte Karte verliert den Stichwert.
10. Bekennt ein Spieler irrtümlich nicht Farbe, verliert diese Karte ihren Stichwert; das Spiel = gültig.
11. Über allfällige Streitigkeiten entscheidet der Jassleiter.

SKIKLUB ERLACH